

UNIVERSITE HASSAN II MOHAMMEDIA



FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES DE MOHAMMEDIA



Filière d'ingénieurs : Ingénierie Logicielle et Intégration des Systèmes ILIS



Objectif de la formation

Le Maroc élargit et diversifie sa base de coopération avec différents pays du monde: l'Europe, L'Afrique, l'Asie, Les Amériques du Nord et du Sud. Dans cette aire mondiale de commerce et de communication, la gestion de l'information et sa maîtrise est primordiale. Les nouvelles technologies de l'information permettent d'accompagner cette évolution et leur maîtrise permet un meilleur suivi du développement. Ainsi, L'objectif de la formation, à travers les connaissances scientifiques et techniques dispensées, est de former de futurs informaticiens immédiatement opérationnels. Grâce aux acquis, le futur ingénieur pourra assimiler et appliquer les nouvelles technologies et de suivre leur développement. De ce fait, il participera au changement et la transformation du monde technologique, dans les différents secteurs économiques, vers le tout informatique.

L'organisation de la formation sera assurée de façon à permettre aux futurs ingénieurs de s'adapter à toute nouvelle situation, de développer leurs capacité de travailler en groupe, de prendre conscience de leur environnement socio-culturo-professionnel, et d'avoir une bonne connaissance des langues étrangères vecteurs de communication dans le domaine du génie logiciel.

Contact

Mohammed Ramdani

Département Informatique

Faculté des Sciences et Techniques de
Mohammedia

Tél 023 31 53 52

Email : ramdani@fstm.ac.ma

Description de la formation

I1 : Mathématiques pour l'informatique
I2 : Techniques de communication 1
I3 : Techniques d'optimisations
I4 : Architecture des ordinateurs
I5 : Algorithmique
I6 : Structures de données
I7 : Informatique industrielle
I8 : Bases de données : modèle relationnel
IP1 : Projet programmation
I9 : analyse et conception des Systèmes d'information
I10 : Systèmes d'exploitation
I11 : Réseaux Informatique
I12 : Base de données : SGBD Oracle
IP2 : Projet systèmes d'informations
I13 : Technologie Web
I14 : Anglais
I15 : Cryptographie
I16 : Compilation
I17 : Programmation Orientée Objet en C++
I18 : Programmation Objet Avancée
I19 : Programmation système
IP3 : Projet technologie objet
I20 : Gestion
I21 : Droit
I23 : Programmation Java
I24 : Technologies .NET
I25 : J2EE
IP4 : Projet intégration web
I22 : Economie
I26 : Réseaux avancées
I28 : conception par objet UML RUP et Base de données objets
I30 : Intelligence artificielle et informatique décisionnelle
I31 : SGBD Spatiales & Imagerie et Multimédia
I32 : Génie logiciel & Gestion de projet
I27 : Marketing
I29 : Anglais Techniques
I33 : Techniques de communication 2

Pour une Meilleure insertion

L'enseignement dispensé vise à court terme une insertion professionnelle. Cette orientation est soutenue grâce aux différents séminaires assurés par des professionnels, et aux projets réalisés par l'élève ingénieur surtout le projet cadre et le projet de fin d'études en entreprise. Le travail à effectuer durant ces derniers répond à un besoin industriel exprimé par un professionnel.

Plusieurs objectifs sont visés :

- former les étudiants au travail en équipe,
- leur apprendre à utiliser les connaissances acquises dans le cadre de la résolution de problèmes réels par l'étude de cas concrets.

Il leur est demandé de mettre en application différents outils de méthodologie, et plus spécialement une gestion de leur projet. Suivant la nature des sujets traités, un aspect économique, réglementaire ou autre, peut aussi être abordé.