

Ingénierie Logicielle et Intégration des Systèmes Informatiques (ILISI)

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Le cycle d'ingénieur ILISI propose une formation avancée en génie logiciel, permettant à ses lauréats de répondre efficacement aux besoins du secteur public et privé. Ils y acquièrent les compétences nécessaires pour intervenir dans toutes les étapes du cycle de vie d'un logiciel : analyse, conception, développement, validation et déploiement.

La formation couvre également l'ingénierie des données (stockage et analyse de données massives) ainsi que l'intelligence artificielle, afin de garantir la polyvalence des profils formés.

Outre l'expertise technique, les lauréats développent des aptitudes transversales essentielles : intégration professionnelle rapide, rigueur méthodologique, adaptabilité et capacité d'évolution dans un domaine en constante transformation.

PUBLIC CIBLE

- Titulaires des diplômes : DEUG, DEUST, DUT;
- Licence ST ou Es-Sciences et classes préparatoires.

COORDONNATRICE

Pr. Khadija LETRACHE
Email: khadija.lettrache@fstm.ac.ma
Tél: 06-66-753-108
Département Informatique, FSTM

MÉTHODOLOGIE

- Un apprentissage à travers des projets pratiques ;
- Des ateliers pratiques chaque semestre;
- Des stages tout au long de la formation;
- Un contenu de formation régulièrement actualisé;
- Une formation qui s'aligne avec le besoin du marché du travail;

DÉBOUCHÉS DE LA FORMATION

L'insertion des ingénieurs de ILISI peut se faire dans les sociétés de services informatiques, et dans tous les établissements faisant appel aux sciences de l'Informatique, en tant que :

- Ingénieur en développement logiciel;
- Ingénieur recette et qualité logicielle;
- Chef de projets informatiques;
- Ingénieur de données;
- Administrateur BDs, etc.;



ILISI, TROIS ANNÉES DE FORMATION, TROIS PAS VERS LA RÉUSSITE

Programme ILISI

SEMESTRE 1

- STRUCTURES DE DONNÉES AVANCÉES
- ALGORITHMIQUE ET TECHNIQUES DE PROGRAMMATION
- SYSTEMES D'EXPLOITATION ET RESEAUX INFORMATIQUES
- SYSTEMES D'INFORMATION ET BASES DE DONNEES
- ATELIER DE PROGRAMMATION
- PROGRAMMATION SYSTEME
- FRANÇAIS
- ATELIER ROBOTIQUE ET IoT

SEMESTRE 3

- UML AVANCE ET INGENIERIE DES PROCESSUS
- COMPILATION
- JEE
- PROGRAMMATION OBJET AVANCEE ET DESIGN PATTERNS
- PLSQL ET ADMINISTRATION ORACLE
- TECHNOLOGIES DOTNET et DÉVELOPPEMENT MOBILE
- FRANCAIS
- INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

SEMESTRE 5

- LES LOGIQUES POUR L'IA
- ANALYSE DE DONNÉES ET TRAITEMENT MULTIMEDIA
- INTELLIGENCE ARTIFICIELLE PRINCIPES ET MÉTHODES
- ARCHITECTURES DISTRIBUEES ET SECURITE SI
- ARCHITECTURES BIG DATA ET IA AVANCEE
- BASES DE DONNÉES AVANCÉES
- ANGLAIS TECHNIQUE
- ENTREPRENEURIAT, INNOVATION ET PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

SEMESTRE 2

- ANALYSE ET CONCEPTION EN UML
- PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET
- TECHNOLOGIES WEB
- DÉVELOPPEMENT WEB FULL STACK MODERNE
- ATELIER PROGRAMMATION WEB
- PROGRAMMATION JAVA
- ANGLAIS
- DROIT ET ECONOMIE
- STAGE

SEMESTRE 4

- ASSURANCE QUALITE LOGICIEL ET AUTOMATISATION DES TESTS
- BUSINESS INTELLIGENCE ET VIRTUALISATION
- ATELIER GL AVANCE
- GESTION DE PROJETS INFORMATIQUES
- GESTION DE PROJETS INFORMATIQUES 2
- GESTION DE PROJETS INFORMATIQUES AVANCEE
- ANGLAIS
- MARKETING ET GESTION
- STAGE

SEMESTRE 6

PFE