

# LICENCE EN SCIENCES ET TECHNIQUES

INGÉNIERIE LOGICIELLE ET SYSTÈMES D'INFORMATION

## OBJECTIFS ET COMPÉTENCES

- Maîtriser les fondements de l'informatique ;
- Maîtriser les fondements de l'intelligence artificielle numérique et symbolique ;
- Étudier les dernières technologies informatiques en génie logiciel ;
- Développer les applications web avec des frameworks ;
- Développer les applications full stack en intégrant l'IA et machine learning.

## DÉBOUCHÉS DE LA FORMATION :

- Architectes des systèmes d'information ;
- Développeurs d'applications web ;
- Développeurs full-stack ;
- Chefs de projets informatiques ;
- Candidats aux Masters et filières d'ingénieur en informatique et IA.

## MODULES DE S5 ET S6 :

- ✓ Structures de données avancées ;
- ✓ Programmation orientée objet ;
- ✓ Modélisation orientée objet avec UML 2 / Technologie JEE ;
- ✓ Développement web 2 ;
- ✓ Introduction à l'intelligence artificielle ;
- ✓ Programmation JavaScript avancée et frameworks ;
- ✓ Anglais technique ;
- ✓ PL/SQL & Administration de BD Oracle ;
- ✓ IA & Machine Learning ;
- ✓ Compilation / Systèmes d'exploitation ;
- ✓ Atelier de Virtualisation, Solutions Full Stack & IoT.



FACULTÉ DES SCIENCES ET TECHNIQUES  
DE MOHAMMEDIA  
UNIVERSITÉ HASSAN II DE CASABLANCA



Contact

PR A. EL BOUZIRI -  
ADIL.ELBOUZIRI@FSTM.AC.MA

