

LICENCE SCIENCES ET TECHNIQUES INGÉNIERIE INFORMATIQUE (II)

Objectif

La Licence a pour objectif de former des spécialistes capables de concevoir, développer et optimiser des systèmes informatiques avancés. La formation repose sur la maîtrise de la programmation orientée objet, des algorithmes et structures de données avancés, des bases de données relationnelles et NoSQL, ainsi que du développement web avancé et des frameworks modernes. Elle intègre également les technologies cloud, le big data, l'intelligence artificielle et le machine learning, afin de préparer les étudiants à répondre aux exigences technologiques actuelles et à évoluer efficacement dans un environnement numérique en constante évolution.

Compétences

Cette licence forme des diplômés compétents en programmation, bases de données, développement web et technologies émergentes (IA, big data, cloud), tout en développant des compétences en analyse, gestion de projets, communication et adaptation professionnelle.

Débouchés professionnels

La Licence Sciences et Techniques en Ingénierie Informatique offre des débouchés variés dans le développement logiciel, les bases de données, le cloud, le DevOps, l'analyse de données et la gestion de projets. Elle ouvre également des perspectives en conseil informatique et en entrepreneuriat technologique.

Descriptif des modules


Semestre 5		
Systèmes de gestion de bases de données avancées	Apprentissage automatique	Programmation web avancée
Programmation orientée objets (POO)	Algorithmes et structures de données avancées	Génie Logiciel et Modélisation
Anglais technique		

Semestre 6		
Agents Intelligents & Systèmes Autonomes	Ateliers	Big data et technologies cloud
Intelligence artificielle	Projet de fin d'étude	

CONTACT

Coordonnateur : Pr. Samir ANTER

 E-mail : samir.anter@fstm.ac.ma

 Telephone: (+212) 5 23 31 53 53