

LICENCE SCIENCES ET TECHNIQUES

INGÉNIERIE LOGICIELLE ET SYSTÈMES D'INFORMATION (ILISI)

Objectif

La licence vise à former des professionnels capables de concevoir et développer des applications logicielles et web performantes. La formation repose sur la maîtrise des fondements de l'informatique, de la programmation orientée objet, du développement JEE, du développement web et full stack, de l'administration des bases de données, ainsi que l'intégration de l'intelligence artificielle et du machine learning. Elle prépare les étudiants à exploiter les technologies modernes et à répondre efficacement aux besoins du monde professionnel.

Compétences

- Maîtriser les fondements de l'informatique,
- Etudier les dernières technologies informatiques en génie logiciel,
- Développer les applications web avec des Frameworks,
- Développer les applications full stack en intégrant IA et machine learning.

Débouchés professionnels

- Architectes des systèmes d'information,
- Développeurs d'applications web,
- Développeurs Full-stack,
- Chefs de projets informatiques,
- Candidats pour les Masters et filières d'ingénieur en Informatique et IA.

Descriptif des modules

Semestre 5		
Programmation orientée objet	Modélisation orientée objet avec UML 2 / Technologie JEE	Programmation Javascript avancée et Frameworks
Développement web 2	Structures de données avancées	PL/SQL & Administration de BD Oracle
Anglais technique		

Semestre 6		
Atelier de Virtualisation, solution Full Stack & IOT	IA & Machine Learning	Compilation / Système d'exploitation
Intelligence artificielle	Projet de fin d'étude	

CONTACT

Coordonnateur : Pr. Adil EL BOUZIRI

 E-mail : adil.elbouziri@fstm.ac.ma

 Telephone: (+212) 5 23 31 53 53